III. Календарно – тематическое планирование

**2 класс (34 ч)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Тема урока** | **Кол-во часов** |
|  |  | **Информационная картина мира (10 ч)**Информация вокруг нас | 1 |
|  |  | Источники информации | 1 |
|  |  | Отбор информации | 1 |
|  |  | Отбор информации | 1 |
|  |  | Поиск информации | 1 |
|  |  | Кодирование информации | 1 |
|  |  | Кодирование текста | 1 |
|  |  | Обработка информации человеком | 1 |
|  |  | Обработка информации компьютером | 1 |
|  |  | Обработка информации компьютером | 1 |
|  |  | **Компьютер – универсальная машина для обработки информации (10 ч)**Устройство компьютера: процессор | 1 |
|  |  | Устройство компьютера: оперативная память | 1 |
|  |  | Устройство компьютера: процессор | 1 |
|  |  | Устройства ввода информации | 1 |
|  |  | Устройства ввода информации: клавиатура | 1 |
|  |  | Устройства вывода информации | 1 |
|  |  | Внешняя память компьютера | 1 |
|  |  | Внешняя память компьютера | 1 |
|  |  | Практическая работа «Твои успехи» | 1 |
|  |  | Закрепление тем «Информация» и «Устройство компьютера» | 1 |
|  |  | **Алгоритмы и исполнители (10 ч)**Алгоритм | 1 |
|  |  | Исполнитель Энтик | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов для Энтика | 1 |
|  |  | Алгоритмы раскрашивания | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов наполнения аквариума | 1 |
|  |  | Рисование по клеткам | 1 |
|  |  | Алгоритм раскраски клеток | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов | 1 |
|  |  | Исполнитель Перемещайка | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов для Перемещайки | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов вычислений | 1 |
|  |  | Объекты и их свойства (2 ч)Объекты и их свойства | 1 |
|  |  | Объекты и их свойства | 1 |
|  |  | Этические нормы при работе с информацией и информационная безопасность (1ч) | 1 |

**3 класс (34 ч)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Тема урока** | **Кол-во часов** |
|  |  | Что мы знаем об информации? | **1** |
|  |  | Что мы знаем о компьютере? | **1** |
|  |  | Объекты и их свойства | **1** |
|  |  | Объекты и их свойства | **1** |
|  |  | Списки | **1** |
|  |  | Порядок элементов в списке | **1** |
|  |  | Многоуровневый список | **1** |
|  |  | Многоуровневый список | **1** |
|  |  | Многоуровневый список | **1** |
|  |  | Классы объектов | **1** |
|  |  | Контрольная работа по теме «Объекты и их свойства | **1** |
|  |  | РНО.Таблицы | **1** |
|  |  | Таблицы | **1** |
|  |  | Порядок записей в таблице | **1** |
|  |  | Порядок записей в таблице | **1** |
|  |  | Порядок записей в таблице | **1** |
|  |  | Практическая работа «Твои успехи» | **1** |
|  |  | Контрольная работа по теме «Таблицы»  | **1** |
|  |  | РНО.Алгоритмы | **1** |
|  |  | Исполнитель алгоритмов Считайка. | **1** |
|  |  | Имя и значение переменной | **1** |
|  |  | Блок - схема алгоритма | **1** |
|  |  | Контрольная работа по теме «Алгоритмы» | **1** |
|  |  | РНОПростые и сложные высказывания. | **1** |
|  |  | Простые и сложные высказывания | **1** |
|  |  | Исполнитель алгоритмов Чертёжник | **1** |
|  |  | Исполнитель алгоритмов Пожарный | **1** |
|  |  | Составление алгоритмов | **1** |
|  |  | Контрольная работа по теме «Простые и сложные высказывания» | **1** |
|  |  | РНОМетод детализации | **1** |
|  |  | Метод детализации | **1** |
|  |  | Итоговая контрольная работа  | **1** |
|  |  | РНО | **1** |
|  |  | Практическая работа «Твои успехи» | **1** |

**4 класс (34 ч)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Дата** | **Тема урока** | **Кол – во часов** |
|  |  | Техника безопасности при работе с компьютером. Алгоритмы. | 1 |
|  |  | Алгоритмы с циклом | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов с циклом | 1 |
|  |  | Алгоритм упорядочивания объектов | 1 |
|  |  | Составление и исполнение алгоритмов с циклом | 1 |
|  |  | Составление и исполнение алгоритмов с циклом | 1 |
|  |  | Исполнитель алгоритмов Путешественник | 1 |
|  |  | Дерево деления объектов на подклассы | 1 |
|  |  | Файловое дерево | 1 |
|  |  | Вспомогательный алгоритм | 1 |
|  |  | Вспомогательный алгоритм с параметром | 1 |
|  |  | Исполнитель алгоритмов Художник | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов для исполнителя Художник | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов для исполнителя Художник | 1 |
|  |  | Составление алгоритмов для исполнителя Художник | 1 |
|  |  | Твои успехи | 1 |
|  |  | Обобщение по теме «Составление и выполнение алгоритмов» | 1 |
|  |  | Виды информации | 1 |
|  |  | Графическая информация. Создание рисунков в редакторе Paint. | 1 |
|  |  | Копирование фрагмента рисунка. | 1 |
|  |  | Вставка рисунков. | 1 |
|  |  | Текстовая информация. Обработка текста на компьютере.. | 1 |
|  |  | Редактирование текста в текстовом редакторе. | 1 |
|  |  | Форматирование текста в текстовом редакторе | 1 |
|  |  | Обобщение по теме «Обработка текста на компьютере» | 1 |
|  |  | Числовая информация | 1 |
|  |  | Двоичное кодирование | 1 |
|  |  | Действия объектов | 1 |
|  |  | Действия над объектами | 1 |
|  |  | Влияние действий на значение свойств объектов | 1 |
|  |  | Циклические процессы | 1 |
|  |  | Использование компьютеров в жизни общества | 1 |
|  |  | Обобщение по теме «Обработка текста на компьютере» | 1 |
|  |  | Резерв | 1 |